

קורס: NX For Designers

תיאור כללי:

בקורס ייחודי זה נלמד את תהליך הפיכת רעיון למוצר, נפיק תיק שרטוטים ותמונות קטלוג. נלמד לתכנן ולעצב גופים בעזרת כלי התוכנה המתקדמים של NX: נלמד לבנות גופים מורכבים יותר בעזרת משטחים, נלמד לעבוד בסביבת Multibody ובסביבת הרכבות, נלמד לערוך גופים חסרי היסטוריה בעזרת הטכנולוגיה החדשה – Synchronous Technology ונלמד ליצור שרטוטי ייצור והדמיות ויזואליות של המודלים והרכבות.

קורס זה מיועד למעצבים ומתכננים המעוניינים ללמוד לעצב מודלים באמצעות NX. משך הקורס: 5 ימים.

יום ד'

- ◀ המשך עבודה עם משטחים
- ◀ הקשר בין המשטחים לגופי הסוליד
- ◀ הכרת סביבת השרטוט
- ◀ יצירת שרטוטי ייצור ושרטוטי הרכבה

יום א'

- ◀ הכרות עם ממשק משתמש, סביבות עבודה
- ◀ ניצול מקסימלי של שטח התכנון
- ◀ סקיצות, עבודה בדו מימד
- ◀ יצירת סקיצות על בסיס תמונות רקע מיובאות
- ◀ בניית גופי סוליד
- ◀ כלים לעיצוב המודל

יום ה'

- ◀ יצירת קונפיגורציות בהרכבה – (Assembly Arrangements)
- ◀ יצירת אנימציה של פרוק והרכבה – (Assembly Sequencing)
- ◀ יצירת הדמיות על ידי כלי ה- Render של NX

יום ב'

- ◀ עריכת גופי הסוליד
- ◀ על ידי עריכת הפעולות בעץ ההיסטוריה ועל ידי הכלים של הטכנולוגיה החדשה Synchronous Technology
- ◀ עבודה עם קובץ מרובה גופים
- ◀ עבודה עם הרכבות

יום ג'

- ◀ עבודה עם משטחים ועקומות בתלת ממד
- ◀ בניית עקומות עזר לבניית המשטחים
- ◀ בניית משטחים מסוגים שונים